

# Übungen zur Vorlesung Quantencomputer – Blatt 8

## Wintersemester 2011\*

(Dated: 16. Dezember 2011 – Abgabetermin Freitag, 13. Januar 2012, 10:00 Uhr)

### I. GROVER ALGORITHMUS

Um uns die Funktionsweise des Grover Algorithmus noch etwas klarer zu machen, wollen wir ihn auf dem Computer simulieren. Schreibe dazu ein Programm, dass für eine Datenbank mit  $N = 2^n$  ( $n$  möglichst beliebig) Einträgen den Grover Algorithmus simuliert. Es gebe  $M$  Lösungen des Orakels, d.h. genau für alle  $|x\rangle \in \mathbf{M}$  mit  $M = |\mathbf{M}|$  gilt  $\hat{O}|x\rangle = -|x\rangle$ , sonst  $\hat{O}|y\rangle = |y\rangle$ .

Deine Lösung sollte beispielhaft die folgenden Ergebnisse dokumentieren:

1. Die Matrix des Orakeloperators  $O$  für  $n = 3$  und irgendwelche  $M = 2$  Lösungen (1 Punkt).
2. Die Matrix des Groveroperators für  $n = 3$  und irgendwelche  $M = 2$  Lösungen (1 Punkt).
3. Das Ergebnis  $|\psi_k\rangle$  nach der idealen Anzahl von  $k$  Schritten (wieder für  $n = 3$  und  $M = 2$ ). Was ist die ideale Anzahl von Schritten? (3 Punkte)
4. Das Gleiche wie in Aufgabe (3) für  $n = 3$  und  $M = 1$ . (2 Punkte)
5. Zeichne für  $n = 7$  und  $M = 1$  die Wahrscheinlichkeit, eine Lösung zu messen, gegen die Anzahl der Iterationen. (3 Punkte)

#### A. Hilfestellung

Die Simulation kann natürlich in einer beliebigen Sprache so wie Mathematica, Maple, Matlab, C etc. durchgeführt werden. Hier noch ein paar Tips zum Verwenden von Mathematica:

1. Mit der Hilfsfunktion F1 kann man jederzeit auf das komplette Mathematica-Handbuch zurückgreifen. Die Befehle sind alle so mit Beispielen dokumentiert, dass man sich schnell einlernt.
2. Listen, Vektoren und Matrizen kann man gut mit der Funktion `Table` erzeugen, so ergibt z.B. `A=Table[If[m+n==2 n,1,0],{m,1,5},{n,1,5}]` eine 5x5 Einheitsmatrix, die sich schön als Matrix mit dem Befehl `A//MatrixForm` darstellen läßt.
3. Für die Orakelfunktion kann es praktisch sein, den Befehl `MemberQ[Liste, value]` zu benutzen, der überprüft, ob `value` in der `Liste` enthalten ist.
4. Datenpunkte (wie für Aufgabe (5)) benötigt, lassen sich z.B. mit `ListPlot[Liste]` darstellen.
5. Die Definition von Funktionen ist hier an einem Beispiel gezeigt: Wenn man `MyUnit[mfinal_,nfinal_,diagonal_] :=Table[If[m+n==2n,diagonal,0],{m,1,mfinal},{n,1,nfinal}]` definiert hat, erzeugt `A=MyUnit[4,4,3]` eine 4x4 Diagonal-Matrix mit Diagonaleinträgen 3.
6. Das Produkt zwischen Matrizen und/oder Vektoren ist mit einem schlichten Punkt `."` gekennzeichnet.

---

\*bei Fragen: [henning.moritz@physik.uni-hamburg.de](mailto:henning.moritz@physik.uni-hamburg.de)